Tabellenverzeichnis

1 Aufgaben

1. Legen Sie ein Dokument mit dem Namen „Aufgaben2019Mai0203_ihrName.tex“ an.
2. Auf der ersten Seite des Dokuments steht die Tabelle 1.
3. Auf der zweiten Seite des Dokuments steht die Tabelle 2. Die dritte Spalte müssen Sie selbst ausfüllen.
4. Fügen Sie eine Kopfzeile ein. Links soll ihr Name stehen.

2 Hinweise

- Der Backslash wird für Befehle verwendet. Als „normales“ Zeichen im Text lässt sich ein Backslash mit dem Befehl *textbackslash* erzeugen.
- Eine einfache Variante, den Programmcode in die Tabelle zu übernehmen, ist die Verwendung der Windows-App „Snipping Tool“. Damit können Sie schnell und einfach Screenshots erstellen und als jpg-Datei speichern. Die Bilddatei(en) fügen Sie dann in die Tabelle ein.

Zu Aufgabe 2

So soll die Tabelle 1 aussehen:

Tabelle 1: Verschiedene Umgebungen in Latex

Umgebung	Latex-Befehle
Abbildung	\includegraphics{Bild.jpg}
Abbildung als Gleitobjekt	\begin{figure} \includegraphics{Bild.jpg} \end{figure}
Tabelle	\begin{tabular} \end{tabular}
Tabelle als Gleitobjekt	\begin{table} \end{table}
Mathematik-Modus	$ .... $ oder \begin{math} ... \end{math}

Und so wird die Tabelle 1 mit Latex erzeugt:

```
76
77 \newpage
78 \begin{table} \caption{Verschiedene Umgebungen in Latex}
79     \begin{tabular}{|c|l|} \hline
80      Umgebung & Latex-Befehle \\ \hline\hline
81      Abbildung & \textbackslash includegraphics\{Bild.jpg\}\\ \hline
82     Abbildung als Gleitobjekt & \textbackslash begin\{figure\}  \\
83      & \textbackslash includegraphics\{Bild.jpg\} \\
84          & \textbackslash end\{figure\}  \\\hline
85     Tabelle & \textbackslash begin\{tabular\} \\
86               & \textbackslash end\{tabular\} \\ \hline
87     Tabelle als Gleitobjekt & \textbackslash begin\{table\} \\
88                          & \textbackslash end\{table\} \\ \hline
89     Mathematik-Modus & \$ .... \$  oder \textbackslash begin\{math\} ... \textbackslash end\{math\} \\ \hline
90     \end{tabular}
91     \label{Tab1}
92 \end{table}
93
```

Zu Aufgabe 3

So soll die Tabelle 2 aussehen:

Tabelle 2: Der Header im Latex-Dokument

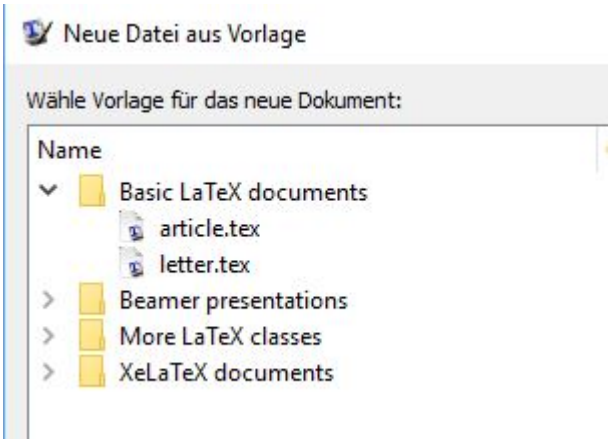
Latex-Befehl	Optionen	Bedeutung
documentclass	11pt	
	article	
usepackage	inputenc	
	graphicx	
	ngerman	
	geometry	
	fancyhdr	
maketitle		
tabular	c	
	l	
	r	

Und so wird die Tabelle 2 mit Latex erzeugt:

```
 94 \begin{table}\caption{Der Header im Latex-Dokument}
 95       \begin{tabular}{|c|c|c|} \hline
 96        Latex-Befehl & Optionen& Bedeutung \\ \hline
 97        documentclass & 11pt & \\ \hline
 98        & article & \\ \hline
 99       usepackage & inputenc & \\ \hline
100                  & graphicx & \\ \hline
101                  & ngerman & \\ \hline
102                  & geometry & \\ \hline
103                  & fancyhdr & \\ \hline
104       & & \\ \hline
105        maketitle &  & \\ \hline
106       tabular & c & \\ \hline
107            & l & \\ \hline
108            & r & \\ \hline
109       \end{tabular}
110       \label{Bef}
111 \end{table}
112
```

Zu Aufgabe 4

Die Kopfzeile ist leer, wenn Sie die Vorlage „article.tex“ auswählen. Dazu muss nacheinander Datei → Neu aus Vorlage ... → Basic LaTex documents angeklickt werden.



Im Header des Latex-Dokuments finden Sie die folgenden Zeilen:

```
%%% HEADERS & FOOTERS
\usepackage{fancyhdr} % This should be set AFTER setting up the page geometry
\pagestyle{fancy} % options: empty , plain , fancy
\renewcommand{\headrulewidth}{0pt} % customise the layout...
\lhead{}\chead{}\rhead{}
\lfoot{}\cfoot{\thepage}\rfoot{}
```

Mit den letzten zwei Zeilen werden die Kopf- bzw. die Fußzeile erstellt. Für das Dokument, dass Sie gerade lesen, sehen die Einstellungen wie folgt aus:

```
33
34 %%% HEADERS & FOOTERS
35 \usepackage{fancyhdr} % This should be set AFTER setting up the page geometry
36 \pagestyle{fancy} % options: empty , plain , fancy
37 \renewcommand{\headrulewidth}{0.4pt} % customise the layout...
38 \lhead{Informatik\\Kg}\chead{Musterlösung zu den Übungsaufgaben\\ Tabellen und Abbildungen}
   \rhead{09.05.2019}
39 \lfoot{}\cfoot{\thepage}\rfoot{}
```